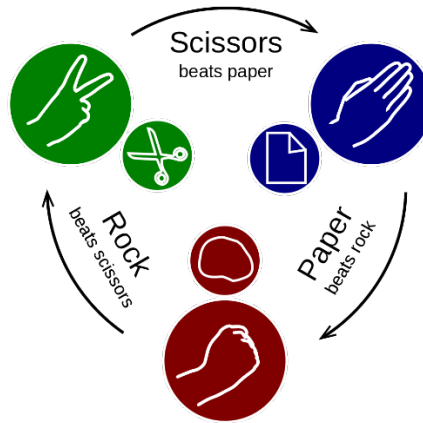


DOMAĆI ZADATAK 1.

(Kamen, papir, makaze)

Papir, kamen, makaze je igra u kojoj učestvuju dva igrača, i pokazuju jedan od tri elementa: kamen, papir ili makaze. Pobjednik igre se određuje prema sledećem pravilu:

- Kamen pobeđuje makaze, ali gubi od papira
- Makaze pobeđuju papir, ali gube od kamena
- Papir pobeđuje kamen, ali gubi od makaza



U slučaju ovog domaćeg zadatka, jedan od igrača je računar, a drugi je korisnik. Korisnik unosi reč „kamen“, „papir“ ili „makaze“. Računar na nasumičan način bira jednu od reči. Nakon toga se određuje ko je pobjednik, i rezultat se ispisuje na ekran.

Primer 1 (boldovan tekst predstavlja ono što je korisnik uneo):

Izaberite simbol: **kamen**

Računar je izabrao makaze

Pobjednik je korisnik

Primer 2 (boldovan tekst predstavlja ono što je korisnik uneo):

Izaberite simbol: **makaze**

Računar je izabrao kamen

Pobjednik je računar

Pomoćne odrednice:

Unutar biblioteke *random* funkcija *random.choice(ime_liste)* vraća nasumičan element liste.

Rok za predaju domaćeg rada: 18.03.2022. do početka termina vežbi.

Domaći zadaci koji ne budu poslani na vreme neće biti pregledani.

Urađen domaći (.py file) poslati na milansas@uns.ac.rs i **OBAVEZNO** napisati ime, prezime i broj indeksa.