

# DOMAĆI ZADATAK 1.

## (par- nepar)

Igra par – nepar je igra u kojoj učestvuju dva igrača. U našem primeru jedan igrač je računar a drugi korisnik. Igra teče tako što oba igrača izaberu jedan broj iz opsega [0,5], gde korisnik svoj izbor unosi sa tastature. Izabrani brojevi se sabiraju a pobednik partije se odlučuje po sledećem principu:

- Ukoliko je broj paran – pobednik je računar
- Ukoliko je broj neparan – pobednik je korisnik

Potrebno je odigrati tri partije a konačni pobednik je igrač koji ima dve pobeđe.

Primer (boldovan tekst predstavlja ono što je korisnik uneo):

Izaberite broj [0-5]: **3**

Računar je izabrao: 2

Pobednik partije je korisnik

Trenutni rezultat: računar 0:1 korisnik

Izaberite broj [0-5]: **2**

Računar je izabrao: 4

Pobednik partije je računar

Trenutni rezultat: računar 1:1 korisnik

Izaberite broj [0-5]: **5**

Računar je izabrao: 0

Pobednik partije je korisnik

Trenutni rezultat: računar 1:2 korisnik

Pobednik igre: korisnik

### **Pomoćne odrednice:**

Unutar biblioteke *random* funkcija *random.choice(ime\_liste)* vraća nasumičan element liste.

Rok za predaju domaćeg rada: 18.03.2022. do početka termina vežbi.

**Domaći zadaci koji ne budu poslani na vreme neće biti pregledani.**

Urađen domaći (.py file) poslati na [milansas@uns.ac.rs](mailto:milansas@uns.ac.rs) i **OBAVEZNO** napisati ime, prezime i broj indeksa.