

## Web bazirani merno-akvizicioni sistemi

### Pitanja za prvi test iz računarskih mreža

U zagradama su dati brojevi stranica u knjizi na kojima je pitanje obrađeno

#### Uvod

- Pojmovi Interneta, intraneta i eterneta (25, 48, 63-65)
- OSI referenti model } (36-46)
- TCP/IP protokol stek } (36-46)
- Povezivanje/uparivanje mreža (gejtvej, ruter, bridž i ripiter) (18-20, 35, 404-410)
- Komunikacioni protokoli (26-31)
- Delovi mreže } (56-57)
- Jezgro mreže } (56-57)
- Pristupna mreža } (14-17)
- EDGE mreža } (14-17)
- LAN mreža } (14-17)
- Kašenjenja na Internetu (534-539)
- Gubici poruka na Inernetu (370-375)
- Protok i komunikacija u realnom vremenu (370-381)

#### Aplikacioni sloj

- Arhitekture mrežnih aplikacija (klijent-server, P2P, hibridna...) (3-9)
- Soketi i komunikacija između procesa (461-471)
- Protokoli aplikacionog sloja: HTTP, FTP, RTP, HDCP, DNS (555, 577, 585, 597)
- Perzistentni i neperzistentni HTTP (623-628)
- Kukiji i sesije na aplikacionom sloju (598-602)
- Proksi serveri i veb keširanje (628-631)
- DNS protokol (555-563)
- Kloud (<https://www.ibm.com/cloud/learn/cloud-computing>)

#### Transportni sloj

- Multipleksiranje procesa pomoću soketa (488-489)
- UDP protokol (struktura, namena, prednosti i mane) (503-509)
- TCP protkol (struktura, namena, prednosti i mane) (510-516)
- Pajplajning u TPC-u (521-523)
- Uspostaljvanje i raskidanje veze (470-483, 517-521)
- Kontrola toka (484-487)
- Kontrola zagušenja (spori start, AIMD) (524-530)
- Ravnopravnost i ranjivost TCP konekcije (768-781)